



## In eigener Sache

An oberster Stelle steht der Spaß am Spiel! Faires und freundschaftliches Verhalten wird vorausgesetzt auch wenn mal eine Partie anders verläuft als erhofft. Jedem der sich zur Teilnahme entschließt sollte bewusst sein, dass er regelmäßig Spiele austragen darf ☺!

### 1. Startgebühr / Preise

Es wird eine Startgebühr in Höhe von 5,- Euro erhoben. Diese wird ausschließlich für Preise bzw. Pokale o.ä. verwendet und soll als kleiner Anreiz gedacht sein.

Momentan ist pro Spielversion (Saison) eine Liga geplant. Die Gebühr ist vor jeder Saison fällig und ist eine einmalige Gebühr pro Liga!

Die entsprechenden Bankdaten zur Überweisung der Startgebühr teilen wir Euch in einer separaten Email mit!

#### Preise:

Die erhobene Startgebühr wird in vollem Umfang in Preise investiert. Es werden die ersten drei am Ende der Liga/Playoff's mit Preisen belohnt. Ab dem 4. Rang der Playoff's erhält jeder Teilnehmer einen Trostpreis (nur bei Erreichen der Playoff's).

### 2. Version

NHL 06 mit aktuellstem Patch  
Stand: 20.01.06 – Patch – Spielversion 3

### 3. Roster

Es wird das Standardroster verwendet.



#### 4. Kontaktaufnahme - Terminabsprachen

Die Termine können auf EASO mit dem EASO-Messenger oder über ICQ abgesprochen werden. Aus diesem Grund ist auch das Programm ICQ Voraussetzung ( [www.icq.com](http://www.icq.com) ). Es ist nicht unbedingt notwendig das Programm ICQ zu installieren, Ihr könnt auch direkt über die Online-Version von ICQ (<http://www.icq.com/icq2go>) kommunizieren.

#### 5. Teamvergabe

- a) Jedes Team wird nur einmal vergeben.
- b) Jedes Teammitglied kann sich eine Mannschaft auswählen. Wer seinen Mannschaftswunsch zuerst bekannt gibt bekommt den Zuschlag!
- c) Die Mannschaftswahl ist einem Admin bzw. einem Ligaleiter zu melden.
- d) Die Liga startet am 01.03.06!
- e) Nach Ligastart können Neumitglieder/Neueinsteiger nur noch aus den noch vorhandenen Teams wählen!
- f) Nach Beendigung der Liga kann das Team für das darauf folgende Jahr übernommen werden. Es kann sich auch für ein neues Team beworben werden, sofern es noch frei oder freigeworden ist. Hierbei wird bei mehrfacher Bewerbung einzelner Teilnehmer das Los entscheiden!

#### 6. Spieleinstellungen/ Regeln

- a) Regeln: NHL  
Schwierigkeitsgrad: Schwer  
Drittellänge: 5 Min.  
Strafen: 2  
Schlägereien: 0  
Abseits: Ein  
Icing: Ein  
2-Linien-Pass: Ein  
Heldenwertung: Aus  
Verletzungen: Ein  
Overtime-Art: Fortlaufende OT

Heimmannschaft hat Hostrecht  
Reihenwechsel ist frei wählbar (manuell/automatisch)  
**manuell Shooting ist Pflicht**



b) Absturz

Sollte es zu einer Spielunterbrechung kommen wird die restliche Zeit der Partie nachgeholt und die Spielstände am ende addiert!

## 7. Ligamodus

Es wird mit NHL -Teams gespielt. Die Anzahl der Teams bleibt bis zum endgültigen Ligastart offen! Gespielt wird **eine** Hin - und Rückrunde. Anschließend finden die Play-Off's statt. In der Liga erhält der Sieger des Spiels 3 Punkte, bei einem Remis erhalten beide einen Punkt, der Sieger in der OT erhält 2 Punkte, der Unterlegene einen Extrapunkt.

### Tabellenwertung:

- a) Punkte
- b) Siege
- c) Direkter Vergleich
- d) Tordifferenz
- e) Mehr erzielte Tore

### Play-Off's:

Best of Seven

Üblicher Modus 1. gegen letzter der Teilnehmer usw.

## 8. Ablauf der Liga und der einzelnen Spiele

Um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten sollte jedem Teilnehmer klar sein das er über einen gewissen Zeitraum Spiele auszutragen hat!

Die Spiele werden über EASO ausgetragen! Voraussetzung ist ein EASO-Account (DSL ist Voraussetzung, besser natürlich DSL mit FastPath).

In Ausnahmefällen können die Spiele auch über Direkt-IP (bei extremen Verzögerungen auch lag genannt) nach vorheriger Absprache gespielt werden.

Es wird keinem vorgeschrieben wie er zu spielen hat aber etwas Abwechslung in der Spielweise (nicht nur immer dasselbe Tor, ab und an mal einen Move usw.) erhöht mit Sicherheit den Spaßfaktor bei allen Teilnehmern.



## 9. Ergebnismeldung

Die Ergebnismeldung findet immer durch das Heim-Team statt.

User1 vs User2  
1 : 3 (keine OT)

## 10. Regeländerungen

Regeländerungen behalten sich die Ligaleitung sowie die Admins vor um allzeit einen reibungslosen Ablauf der OSG-Liga zu gewährleisten!

## 11. Regelverstöße

Missachten von Regeln oder des Fairplays kann mit Punktabzug bis hin zum Ligaausschluss geahndet werden.

## 12. Ligaausschluss – Teilnahmegebühr

Wird ein Ligateilnehmer von den Ligaleitern (mindestens 2 Stimmen dafür) ausgeschlossen, so wird der Teilnahmebeitrag (Startgebühr) nicht zurückbezahlt.

## 13. Teilnahmeerklärung

Mit Überweisung der Startgebühr auf unter Punkt 1 genanntes Konto erklärt sich der Teilnehmer mit diesem Regelwerk einverstanden.

### OSG – Ligaleitung

Kuenhackl70

[kuenhackl70@tiscali.de](mailto:kuenhackl70@tiscali.de)

ICQ: 223 183 279

McGogox

[gogox@gogox.de](mailto:gogox@gogox.de)

ICQ: 307 707 348

Stand: 17-02-2006